

FIGURINOS/ADEREÇOS

- **Propostas: Figurinos e Adereços**

1. **Roupa preta:** Com algumas alterações consoante o que pode ser decidido, tais como: **(Figura 1)**
 - Remendos nas roupas com diferentes peles de animais; **(Figura 2)**
 - Rasgões nas roupas.
2. **Corpo com formas:** Tecidos debaixo das roupas que dêem volume ao corpo e mostrem figuras, tais como, hematomas, alterações genéticas do corpo e, entre outras. **(Figura 3)***
3. **Corpos pintados:** Os corpos dos intérpretes podem ser pintados com uma cor específica (por exemplo verde) e, lugares que venham a ser decididos. **(Figura 4)**
4. **Toucas na cabeça ou meias mousse:** Estas permitem que todos os intérpretes tenham o mesmo aspeto visual e, transmitam uma igualdade que é característica da personagem Gregor. **(Figura 3)***
5. **Esponja que sai da máscara:** Sendo que serão utilizadas as máscaras cirúrgicas pretas, com as mesmas, poderão ser utilizadas esponjas ou outros elementos que saiam da máscara para dar forma e ficar visualmente com um aspeto diferenciado.
6. **Cabelo com gel:** Poderá ser utilizado para que na ponta dos cabelos dos intérpretes, as mesmas, sejam despenteadas.

Figura 1



**Roupa Neutra
(Proposta Conjunta)**

Figura 2



**Roupa com rasgões
(Proposta do Tiago Roque)**

Figura 3



**Corpo com formas e touca na cabeça
(Proposta do Gonçalo Jesus)**

Figura 4



**Roupa com estampas de animais
(Proposta da Andreia Pereira)**

Trabalho Realizado por: Raquel Pereira e Fábio Queta